

П.С. КНОПОВ

Інститут кібернетики ім. В.М. Глушкова НАН України, Київ, Україна,
e-mail: knopov1@yahoo.com.

Т.В. ПЕПЕЛЯЄВА

Інститут кібернетики ім. В.М. Глушкова НАН України, Київ, Україна,
e-mail: pepelaev@yahoo.com.

ДЕЯКІ ПРИКЛАДНІ ЗАДАЧІ ТЕОРІЇ КЕРОВАНИХ ВИПАДКОВИХ ПРОЦЕСІВ

Анотація. Досліджено деякі прикладні задачі теорії керованих випадкових процесів, що виникають у теорії надійності та теорії масового обслуговування. Наведено умови, за яких знаходження оптимальної стратегії зводиться до розв'язання деяких задач математичного програмування, а також числові методи їхнього розв'язання.

Ключові слова: марковські процеси, напівмарковські процеси, оптимальне керування, критерій оптимальності, оптимальне планування, система масового обслуговування, оптимальна стратегія.

Ця стаття є своєрідним продовженням роботи [1], де розглянуто керовані марковські й напівмарковські процеси та системи і задачі оптимального керування для низки задач теорії запасів. Тут досліджено прикладні задачі керованих марковських та напівмарковських процесів, що виникають під час планування ремонтних робіт складних технічних систем та в деяких системах масового обслуговування. Також наведено деякі підходи для числового розв'язання посталих задач оптимального керування.

1. ОСНОВНІ ВІДОМОСТІ З ТЕОРІЇ КЕРОВАНИХ ВИПАДКОВИХ ПРОЦЕСІВ

Наведено відомості з теорії керування випадковими процесами, які знадобляться надалі. Розглянемо керовану стохастичну систему з дискретним часом, що керується у певний спосіб для мінімізації витрат, пов'язаних з її функціонуванням.

Нехай X і A — множини станів і керувань, X — фазовий простір (простір станів) стохастичного процесу $X = (X_n : n \in \mathbb{N})$, який описує розвиток системи в часі, A — простір прийняття рішень. Простори X і A є повними сепарабельними метричними просторами з борелівськими σ -алгебрами \mathfrak{N} і \mathfrak{I} відповідно. Якщо в момент часу $n \in \mathbb{N}$ система перебуває у стані $x \in X$, то приймають рішення $D_n = a$, $a \in A_x \in \mathfrak{I}$, де A_x — набір допустимих дій у стані x . Позначимо $A: X \rightarrow \mathfrak{I}$, $x \rightarrow A_x$ відображення, що пов'язує набір допустимих дій з відповідним станом системи. Будемо вважати, що $\Delta = \{(x, a), x \in X, a \in A_x\} \in (\mathfrak{N} \otimes \mathfrak{I})$ — борелівські підмножини простору $X \times A$.

1.1. Керовані марковські процеси. Випадкова еволюція системи керується множиною переходів імовірностей

$$P\{B | x_n, a_n\} = P\{X_{n+1} \in B | X_0 = x_0, D_0 = a_0, \dots, X_n = x_n, D_n = a_n\},$$

де $B \in \mathfrak{N}$, $(x_k, a_k) \in \Delta$ і x_k — стан системи в момент часу k , a_k — вибране керування в момент часу k , $k \leq n$.

Позначимо $r(x, a)$ витрати за один період, якщо система перебуває у стані x на початку періоду і приймає рішення $a \in A_x$.

Будемо вважати, що функція $r(x, a)$ — обмежена вимірна функція на Δ , $|r(x, a)| \leq C < \infty$, $(x, a) \in \Delta$, для деякого $0 < C < \infty$.